

Beispielhafter Entwurf für den Ablauf von Besinnungstagen

(in Kooperation mit EJ = Evangelischer Jugend)

1. Tag

8.00	Abfahrt an der Schule
8.30	Eintreffen, Gepäck abladen
9.00	Plenum: Ansprache, Vorstellung, Organisatorisches, Geld einsammeln etc.
9.45	Spiele in der Großgruppe: Kennen lernen – warming up
10.30	Einführung ins Thema / Vorstellung der Arbeitsweise „Lernstationen“
11.00	1. Runde der Lernstationen
12.00	Mittagessen
12.30	Zimmer beziehen
13.00	Freizeitangebote (z. B. Fußball, Volleyball, Spielgeräte, Tischtennis, ruhige Spiele, Mandalas)
14.30	2. Runde der Lernstationen
15.30	Pause
16.00	3. Runde der Lernstationen
17.00	Pause
17.30	Plenum: Nachbereitung der Lernstationen
18.00	Abendessen
19.00	Film „Und täglich grüßt das Murmeltier“ (101 Min.) + anschließende Diskussionsrunde
21.30	Pause
22.00	Abendandacht
22.30	Bettruhe

2. Tag

7.30	Wecken
8.00	Frühstück, Zimmer räumen
9.00 (ca. 11.00)	Plenum: Planung, Vorbereitung eines Gottesdienstes zum Thema Zeit Feier des Gottesdienstes
12.00	Mittagessen
13.00	EJ stellt sich vor/Verabschiedung
13.30	Verlassen des Hauses / Rückfahrt
14.00	Ankunft der Schule

Erklärung der Farben

- grau** Vorgaben der Schule: Abfahrt und Rückfahrt zur Schule;
Vorgaben des Jugendheims: Essenszeiten und räumliche Möglichkeiten etc.
- orange** Sachzwänge: Vorstellung des Teams der EJ, Einweisung in die Hausordnung, Aufbau der Lernstationen
- violett** Vorgaben aus pädagogischer Sicht: Ziele des Religionsunterrichts, Andacht und Gottesdienst etc.
- gelb** Gelegenheit zum Spielen und zum körperlichen Ausgleich

Es versteht sich von selbst, dass dieser Entwurf nur ein Vorschlag ist, der den Gegebenheiten vor Ort anzupassen ist!