

# **REFLEXION** / *Kartenabfrage und Interview*

 Zuerst kurze Pause nach dem Spiel.

- Impulsfrage (Was hast du erlebt? Was war besonders?) - dazu Karteikarten ausfüllen (5-10')
- im Plenum die Fragen beantworten und Dokumentieren. (Metaplanwand)

## **Mögliche sich ergebende Aspekte:**

 Individuelle Ziele:

- Anerkennung (Bestätigt – Gruppenmitglieder, viele Kommentare, Likes)
- Ansehen (Was ausgelöst, wenn jemand auf Profil geschrieben, geliked)
- Authentizität (Profilname, Profilbild, Hobbys – Probleme/Konflikte oder Chancen)
- Selbstdarstellung (Was und wie viel hast du gemacht? – warum?)
- Voyeurismus (
- Aufmerksamkeit
- Kontakt (Wie viel? Warum?)
- Spaß (Gefühl – warum?)
- Neuigkeiten – Infos
- Aktiv sein
- Kommunikation (flüstern, pinnwand?)

 Effekte/Kettenreaktionen:

- Transparenz (Offenheit der Profile?)
- Kontrollverlust (Überblick gehabt über Profil, Aktionen?)
- Diskriminierung (Gruppenbeitritt, Freunde finden, Aktionen?)
- Isolation (wenig Freunde, keine Lust was zu machen?)
- Ökonomisierung von Beziehungen (Warum hast du Freunde gehabt?)
- Zwang/Druck (Was haben die Aktionskarten ausgelöst?)

 Resultierende Einstellungen:

- Angst (Was macht dir bei Facebook,...Angst? Was schreckt dich ab?)
- Datenschutz (Was bedeutet es für dich, dass Leute dich gut kennen?)
- Ablehnung von soz. Netzwerken (Risiken vs. Chancen, Gefüh? Wissen? Erfahrung?)
- Chancen